

# Responsive Design, créer des interfaces Web adaptables.

certification DiGiTT® à distance, en option

Cours Pratique de 2 jours - 14h

Réf : RPO - Prix 2024 : 1 550€ HT

Les concepteurs de sites Web doivent dorénavant revoir leur approche pour que leurs interfaces s'adaptent à la diversité des terminaux. Cette formation apporte des réponses pratiques aux problématiques de conception ergonomique et de gestion des contraintes liées au Responsive Design.

## OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

À l'issue de la formation l'apprenant sera en mesure de :

Concevoir et développer des interfaces Web pour tous types de terminaux

Adopter une approche de conception ergonomique Mobile First

Découvrir les composants graphiques, les frameworks et les librairies Responsives

Optimiser les performances d'affichage des pages sur mobiles et ordinateurs

## CERTIFICATION

La certification DiGiTT® est en option lors de l'inscription à cette formation et s'articule en 3 étapes : le passage d'un Diag® avant la formation, l'accès à une digithèque permettant l'apprentissage des concepts et notions pour chaque compétence digitale, puis le passage de l'examen de certification.

Celui-ci se compose d'un test de 90 min disponible en anglais et en français Le résultat atteste de votre niveau de compétences sur 1000 points (débutant, intermédiaire, avancé, expert).

Le seul suivi de la cette formation ne constitue pas un élément suffisant pour garantir un score maximum à l'examen. La planification de ce dernier et son passage s'effectuent en ligne dans les 4 semaines qui suivent le début de votre session.

## LE PROGRAMME

dernière mise à jour : 06/2023

### 1) Les terminaux

- Types de terminaux (mobile, tablette, tv, liseuse...) et leur résolution. Périphériques, OS, navigateurs.
- Le marché mobile et parts de marché.
- Standards HTML, HTML5, CSS3 (API, sélecteurs...).

*Travaux pratiques : Détection du type de terminal en PHP JavaScript.*

### 2) Introduction au Responsive Design

- Qu'est-ce que le Responsive Design ?
- Concept de Marcotte, Mobile First.
- Séparation contenu/contenant.
- Approche portrait/paysage, tactile, impact sur l'ergonomie.
- Créer un plan de tests.
- Différence entre design Web et design Mobile.

## PARTICIPANTS

Développeurs, designers, chefs de projets et Webmasters.

## PRÉREQUIS

Connaissances de base en HTML et CSS.

## COMPÉTENCES DU FORMATEUR

Les experts qui animent la formation sont des spécialistes des matières abordées. Ils ont été validés par nos équipes pédagogiques tant sur le plan des connaissances métiers que sur celui de la pédagogie, et ce pour chaque cours qu'ils enseignent. Ils ont au minimum cinq à dix années d'expérience dans leur domaine et occupent ou ont occupé des postes à responsabilité en entreprise.

## MODALITÉS D'ÉVALUATION

Le formateur évalue la progression pédagogique du participant tout au long de la formation au moyen de QCM, mises en situation, travaux pratiques...

Le participant complète également un test de positionnement en amont et en aval pour valider les compétences acquises.

## MOYENS PÉDAGOGIQUES ET TECHNIQUES

- Les moyens pédagogiques et les méthodes d'enseignement utilisés sont principalement : aides audiovisuelles, documentation et support de cours, exercices pratiques d'application et corrigés des exercices pour les stages pratiques, études de cas ou présentation de cas réels pour les séminaires de formation.
- À l'issue de chaque stage ou séminaire, ORSYS fournit aux participants un questionnaire d'évaluation du cours qui est ensuite analysé par nos équipes pédagogiques.
- Une feuille d'émargement par demi-journée de présence est fournie en fin de formation ainsi qu'une attestation de fin de formation si le stagiaire a bien assisté à la totalité de la session.

## MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS

L'inscription doit être finalisée 24 heures avant le début de la formation.

## ACCESSIBILITÉ AUX PERSONNES HANDICAPÉES

Vous avez un besoin spécifique d'accessibilité ? Contactez Mme FOSSE, référente handicap, à l'adresse suivante psh-accueil@orsys.fr pour étudier au mieux votre demande et sa faisabilité.

### 3) MediaQueries

- Adaptation des CSS aux caractéristiques du terminal.
- Règles conditionnelles (orientation, device-width...).
- JavaScript et les anciens navigateurs.
- Réglage complémentaire de rendu visuel (Viewport).
- Médias queries orientées appareils.

*Travaux pratiques : Construction de CSS selon les modes portrait/paysage, résolution du terminal.*

### 4) Principe de grille, layout

- Conception classique versus conception selon une grille.
- Le positionnement par grille.
- Unités de mesure (% em px, vh, dvh), écrans haute définition mode Retina.
- Éviter les débordements. Points de rupture.
- Organiser l'information sur la page.
- Répartition du contenu dans les blocs.

*Travaux pratiques : Construire une ergonomie basée sur une grille flexible.*

### 5) Composants graphiques

- Images flexibles : images de fond, adaptation HTML5, adaptation de la qualité graphique selon le terminal.
- Contenu responsive : rupture texte, multicolonnes. Césure et découpe.
- Polices fluides : format des polices, taille.
- Marges et espaces flexibles.
- Menus, Carrousel, Tableaux : comment les afficher sur un petit écran ?
- Organisation des éléments en fonction d'une grille.
- Créer des images et des vidéos adaptées.

*Travaux pratiques : Mise en oeuvre de solutions.*

### 6) Framework et librairies responsive

- Détecter les ressources avec "Modernizr".
- La syntaxe de templates.
- Le framework Bootstrap.
- La bibliothèque de composants Material-UI.
- Autres Frameworks CSS 960 grid, Foundation, Semantic UI, Skeleton, UIKit...

*Travaux pratiques : Utilisation de frameworks.*

### 7) Optimisation et performance

- Mesurer la performance de chargement, optimisation de bande passante. Répartition Client/Serveur.
- Optimisation des ressources graphiques.
- Gestion du cache.

*Travaux pratiques : Audit de pages Web, corrections conceptuelles et techniques.*

## LES DATES

---

Nous contacter